

A LA CONQUETE DE L'OLYMPÉ



PONDROME 2023

THÈME

Après avoir rangé le local, votre staff adoré est tombé sur un coffre contenant une prophétie mystérieuse... La voici :

*« Au cœur de la forêt, une meute se rassemble,
Des louveteaux naissent, leur destin est ensemble.
Le Livre de la Jungle leur apprendra la loi,
Et leur sagesse un jour sauvera le mont des rois.*

*Mais un danger plane sur l'Olympe des Dieux,
Un fléau destructeur, un ennemi envieux.
Les louveteaux, jeunes mais vaillants,
Sauront protéger les terres des puissants.*

*Ils voyageront vers les montagnes sacrées,
Affrontant les épreuves, bravant les tempêtes acharnées.
Guidés par la sagesse des anciens,
Ils vaincront l'ennemi, même si c'est inhumain.*

*Leur courage et leur force uniront les peuples,
Et la paix reviendra, comme un miracle.
Les louveteaux du Livre de la Jungle,
Seront les héros qui sauveront l'Olympe, humble. »*

Hermès, messager des Dieux de l'Olympe

Tu l'auras donc compris, cet été nous prenons la direction de la Grèce antique et nous avons 10 jours pour sauver l'Olympe. Nous devons montrer aux Dieux de quoi nous sommes capables ! Après une année à avoir montré tes capacités, il est maintenant temps de partir au combat !

Auras-tu le courage d'affronter les créatures les plus effrayantes de la mythologie grecque ? Auras-tu la chance de rencontrer les Dieux ? Sauras-tu déjouer les mystères qui se dressent devant toi ? Parviendras-tu à confirmer la prophétie ci-dessus qui énonce que tu es LA personne qui sauvera l'Olympe ? Prépare-toi à embarquer dans l'aventure la plus folle de ta vie !

L'OLYMPE ?

Le mont Olympe est la plus haute montagne de Grèce, avec un sommet à 2917 mètres appartenant à la chaîne du même nom. L'Olympe est traditionnellement le domaine des dieux de la mythologie grecque. Les Grecs de cette époque croyaient que leurs dieux contrôlaient tous les aspects de la nature et que la vie des hommes dépendait de la volonté de ces divinités immortelles. La mythologie grecque est l'ensemble des mythes et légendes auxquels croyaient les hommes de la Grèce antique. Elle est constituée de nombreux récits qui racontent la vie et les aventures de plusieurs milliers de dieux, héros et autres créatures mythologiques.

LES DIEUX ?



ZEUS ~ AKÉLA

Père des dieux et des hommes. Il est le dieu des dieux. Après avoir envoyé son père au Tartare avec l'aide de ses frères Poséidon et Hadès, il exerce sa souveraineté sur le mont Olympe, le ciel, le tonnerre et les éclairs.

Attributs et symboles:

Foudre, éclair, tonnerre, chêne, égide (arme magique), aigle, taureau, trône.

POSÉIDON ~ SONA

Dieu de la mer et des chevaux. Fils de Cronos et Rhéa. Il est le frère de Zeus et d'Hadès.

Attributs et symboles:

Trident, eau, char attelé à des chevaux, poisson, mer, char aquatique.





HADÈS ~ RIKKI

Dieu du monde souterrain et des Enfers. Il est le frère de Poséidon et de Zeus.

Attributs et symboles:

Feu, sceptre, cyprès, corne d'abondance, char, chien.

ATHÉNA ~ TÉGUAMAÏ

Déesse de la sagesse, de la raison et de la stratégie guerrière, protectrice d'Athènes. Elle est la fille de Zeus et de sa première épouse Métis .

Attributs et symboles:

Égide (arme magique), olivier, lance, casque, gorgonéion (bouclier orné d'une tête de Méduse), chouette.



APOLLON ~ MAO

Dieu du Soleil, de la musique, de l'archerie, de la prophétie et de la guérison. Il est le frère jumeau d'Artémis et le fils de Zeus et de Lété.

Attributs et symboles:

Arc, lyre, flûte, cornes de bovidés, laurier, trépied, corbeau, dauphin, soleil, beaux arts.



ARTÉMIS ~ KALA-NAG

Déesse de la chasse, de la nature sauvage et de la lune. Sœur jumelle d'Apollon, elle est la fille de Zeus et de Létô. Artémis est la déesse protectrice des jeunes filles. Elle les enrôle dès l'adolescence dans son cortège de chasseresses.

Attributs et symboles:

Arc, croissant de lune, carquois, flèches d'argent, myrte, biche, ours.



ARÈS ~ DARZÉE

Dieu de la guerre, des crimes de sang, des armes et de la violence. Ses acolytes étaient le Chagrin, la Discorde, la Crainte et la Terreur. Il est le fils de Zeus et de son épouse Héra.

Attributs et symboles:

Lance, casque, armure, primevère, vautour, bouclier, glaive, sanglier.



DIONYSOS ~ FRÈRE-GRIS

Dieu du vin et des fêtes, de la folie. Il est le fils de Zeus et de Sémélé, fille du roi de Thèbes.

Attributs et symboles:

Thyrse, grappe de raisin, bonnet phrygien, panthère, lierre, pomme de pin, raisin, vignes.





HERMÈS ~ CHIL

Dieu du mouvement, des voleurs, du commerce et des voyageurs. Messager des dieux. Il est le fils de Zeus et Maïa.

Attributs et symboles:

Caducée, bourse d'argent, sandales ailées, casques.

Et pleins d'autres encore que tu découvriras au camp !



LE DÉGUISEMENT

Lors de la dernière réunion, un thème a été attribué à chaque sizaines. Ceux-ci représentent le rôle que vous aurez durant cette quête de l'Olympe. **RAPPEL : il n'est pas demandé d'aller acheter un déguisement tout fait au magasin. Laissez parler votre imagination. Le fait maison c'est toujours plus chouette !**

GUERRIERS ~

Les guerriers sont de valeureux combattants. Ils maîtrisent l'art du combat comme personne et sont de tempérament courageux. Ils manient aussi bien la lance que l'épée ou bien encore le trident. Leurs connaissances en combat seront indispensables pour conquérir l'Olympe.

Attributs : casque, épée, bouclier, etc...

GUERRISSEURS ~

Les guérisseurs sont des maîtres des soins et des potions. Ils permettent de maintenir la bonne santé et la prospérité du peuple. Ils sont de nature calme et empathique. Ils se déplacent la plupart du temps accompagnés de fioles, d'herbes sauvages et de recettes au cas où il faudrait aider quelqu'un. Leurs connaissances en remède seront indispensables pour la quête qui nous attend.

Attributs : fioles, herbes, recettes, etc...

CONSTRUCTEURS ~

Les constructeurs sont des personnes dotées d'une grande habileté. Ils sont aussi à l'aise à la forge qu'à la menuiserie. Ils peuvent construire le char le plus

rapide d'Athène comme faire l'épée la plus tranchante du royaume. De tempérament créatif, ils seront un atout majeur dans notre périple.

Attributs : outils, plans, bois, pierre, etc...

ÉRUDITS ~

Les érudits sont des personnes qui possèdent un grand savoir. Les légendes et les mythes qui font vibrer le peuple n'ont aucun secret pour eux. Ils connaissent tout aussi bien la vie de Zeus que les points faibles du Minotaure. Ils ont toujours un livre ou un parchemin sur eux pour répondre aux différentes questions que vous vous posez. Leurs connaissances sur la mythologie seront primordiales durant notre quête.

Attributs : plume, parchemin, livre, etc ...

CULTIVATEURS ~

Les cultivateurs sont des travailleurs acharnés. Ils cultivent et récoltent la nourriture permettant de nourrir le peuple. Ils ne sont pas que des ouvriers, ils connaissent parfaitement les terres qui composent la Grèce. Leurs savoirs sur la faune et la flore seront très utiles pour notre conquête.

Attributs : fourche, pelles, cartes géographiques, etc...

Vous l'avez compris, vous représenterez tous un rôle durant notre voyage. Chaque rôle est important et vous dépendez tous des uns et des autres. Il est possible que durant le camp, ceux-ci évoluent...

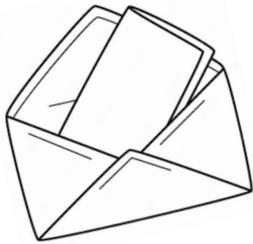
Pour les déguisements, les thèmes étant assez libres, nous laissons libre à votre imagination. Nous comptons sur les sizeniers pour réunir leur sizaine et nous préparer des déguisements incroyables ! Surprenez-nous, osez ! Les Dieux adorent les surprises.

Nous restons à votre disposition pour la moindre question !

INFOS PRATIQUES

Où ?

Le camp se déroulera cette année à la *Salle de l'Espérance* de PONDROÛME.



**Nom Prénom
Louveteaux de Neuville
Rue du Tombois, 9
5574 Pondrôme**

(Le courrier nous arrivera à cette adresse).

Quand ?

Pour les **sizeniers-seonds et aînés (dernière année)** : le rendez-vous se fera **le samedi 8 juillet** (aux alentours de 9h) pour le **précamp**, et le retour aura lieu en fin de journée **le dimanche 9 juillet**. Plus d'informations vous seront communiquées en temps voulu.

Pour tous les **autres loups** : rendez-vous **le lundi 10 juillet à 17 heures au gîte**.

La **fin du camp** se fera **le jeudi 20 juillet à 11h30 heure au gîte**. Un BBQ de fin de camp sera organisé afin de passer un moment convivial tous réunis. Merci de remplir le talon prévu afin qu'on puisse organiser cela au mieux.

Le prix ?

Pour les **sizeniers-seonds et les aînés** (loups de 4ème), le prix est fixé à **160€**.
Pour tous les autres louveteaux, le prix du camp est fixé à **140€**.

Ce montant est à verser pour **le vendredi 23 juin au plus tard** (le paiement fait office d'inscription ; sans celui-ci, votre enfant n'est pas inscrit au camp) :

BE78 3630 7645 0386

Avec en communication : « **CAMP 2023 + NOM et PRÉNOM du louveteaux** »

Merci de nous confirmer la présence de votre enfant au camp par mail pour le 31 mai.

- L'argent ne doit être un obstacle pour personne ; n'hésitez donc pas à contacter un membre du staff ou les responsables d'unité pour prévoir un arrangement financier.

DANS TON SAC ?

- **Ta carte d'identité**
- **Ton uniforme impeccable !!!!**
- **Ton déguisement !!!!**
- **Ta bonne humeur et ta motivation**

Affaires :

- Un petit sac à dos pour les jeux
- Une lampe de poche (avec des piles chargées !)
- Des mouchoirs jetables en suffisance (paquets individuels)
- 1 rouleau d'essuie-tout par loup
- 1 essuie de vaisselle

Vêtements :

- Un t-shirt de la couleur de ta sizaine (à préparer en sizaine lors de la réunion de préparation de camp)
- Un t-shirt blanc pour les promesses
- Des vêtements d'été : shorts, t-shirts, pulls, veste, ...

!! Chaque année des louveteaux viennent avec 3 t-shirts pour 10 jours de camp, merci de vous assurer que vos enfants partent avec des vêtements en **suffisance**.

- Des vêtements de pluie, un k-way
- Une tenue pour la journée « degeu » (vêtements non-récupérables)
- Des sous-vêtements
- Des chaussures de marche (Attention : Des chaussures neuves = cloches !)
- Des chaussures d'eau
- Des chaussures de tous les jours (type baskets)
- Des chaussures d'intérieur (type pantoufles)
- Une bouée gonflable licorne taille XXL à paillettes

- Un maillot
- Un drap de bain
- Une **casquette**
- Une **gourde** avec PRÉNOM et NOM
!! Si pas de gourde ou de casquette, ceux-ci seront achetés aux frais des parents
- Ta crème solaire
- Ta trousse de toilette complète et ton essuie
- De beaux vêtements pour la boum !

Dodo :

- Un lit de camp
- Ton coussin et ton sac de couchage
- Ton pyjama
- Ton doudou

Vie au camp :

- Des bics, du papier, une (des) enveloppe(s) (pour tenir informé Maman, Papa)
→ N'oubliez pas d'écrire l'adresse du destinataire et d'ajouter un timbre, sans cela, la lettre ne pourra pas être postée...
- Un pot de choco ou de confiture selon ta préférence
- Ta BD préférée ou un magazine, un livre etc...
- Ton poids x2 en chique
- Ton instrument de musique, s'il est transportable
- Tes médicaments éventuels ainsi que leur **posologie clairement notée**

Et n'oublie pas que tu pars en camp louveteaux ; prends donc des vêtements que tu peux salir ! *Chaque année, nous repartons avec 2 grands sacs de vêtements sans propriétaire, merci **d'identifier les vêtements de vos enfants** à l'aide d'étiquettes ou d'annotations au marqueur !!*

Nous rappelons aussi que **les GSM sont interdits**, ainsi que les consoles ou autres appareils électroniques...

Pour les temps libres, tu peux emporter des jeux pour jouer en groupe, du type jeux de cartes, loup-garou, ...

Nous sommes conscients qu'il s'agit du premier camp louveteaux de beaucoup d'enfants, **n'hésitez pas à nous envoyer vos questions**, nous y répondrons avec plaisir afin que votre enfant passe un super camp avec nous !

ATTENTION : Documents importants :

- Fiche médicale
- Autorisation parentale - Autorisation photo
- Talon participation BBQ

Ceux-ci sont à déposer ou à envoyer par la poste chez Darzée (Alexandre Douin) **pour le vendredi 23 juin au plus tard.**

Adresse : **Alexandre Douin**
Avenue de la Clairière 3,
4121 Neupré

- Nous serions ravis que certains parents acceptent de préparer des gaufres, des gâteaux, et autres gouters... Ceux-ci peuvent prendre contact avec nous par mail. Merci d'avance !
- **Concernant le concours cuisine**, nous n'autoriserons pas les loups à acheter des bouteilles de vin, seules les boissons non alcoolisées seront admises !

Le menu (entrée-plat-dessert) devra être élaboré par la sizaine en amont du camp. Nous comptons sur vous pour sélectionner des recettes réalisables par des enfants, ceux-ci ne recevront qu'une petite aide de la part des intendants.

Vous avez l'autorisation d'apporter les ustensiles et denrées **non périssables** dans un sac/une caisse à part, nommé au nom de la sizaine, qui sera **donné en main propre à un chef.**

!! Tout le reste des ingrédients nécessaires à la préparation du menu devront être écrits sur une liste (ingrédients + quantité) qui sera donnée aux chefs.
Merci d'être le plus précis possible.

Quelques numéros intéressants :

Akéla	Thibault Grosjean	0470/09.65.92
Frère-Gris	Clément Votion	0472/35.16.87
Chil	Clément Wagner	0477/71.17.49
Darzée	Alexandre Douin	0497/49.61.01
Mao	Tom Barette	0476/62.16.29
Rikki	Sam Cuppens	0497/08.91.10
Sona	Thibaud Daper	0470/58.13.31
Tégumaï	Justine Michaux	0495/19.47.90
Kala-Nag	Lucie Oury	0492/16.67.31

Voilà, nous arrivons à la fin de ce qui semble utile, ils ne nous restent plus qu'à attendre et décompter les jours avant le début de ce camp dont nous avons si hâte !!! Nous t'attendons en grande forme, plus motivé que jamais, plein de bonne humeur et prêt à partir à la conquête de l'Olympe !!

TON STAFF ADORÉ !!!





Fiche santé individuelle

À compléter par les parents, représentant légal ou membre majeur au début de chaque année scout, avant le camp, la formation et le début des activités scoutées.

Insérez ici une vignette de mutuelle

Insérez ici une vignette de mutuelle

Cette fiche a pour objectif d'être au plus près de votre enfant/de vous-même en cas de nécessité. Elle sera un appui pour les animateurs ou le personnel soignant en cas de besoin. Il est essentiel que les renseignements que vous fournissez soient complets, corrects et à jour au moment des activités concernées.

N'hésitez pas à ajouter des informations écrites ou orales auprès des animateurs si cela vous semble utile.

Identité du participant

Nom :
Prénom :
Né-e le :
Adresse : rue n° bte
Localité : CP :
Pays :
Tél. / GSM :
Email :

Personnes à contacter en cas d'urgence

Nom et prénom :	Nom et prénom :
Lien de parenté :	Lien de parenté :
Tél. / GSM :	Tél. / GSM :
Email :	Email :
Remarque(s) :	Remarque(s) :

Coordonnées du médecin traitant

Nom et prénom :
Adresse :
Tél. / GSM :

Informations confidentielles concernant la santé du participant

Taille : Poids :

Le participant peut-il prendre part aux **activités** proposées ? (sport, excursions, jeux, baignade...)?
 OUI NON

Le participant sait-il **nager** ?
 Très bien Bien Moyennement bien Difficilement Pas du tout

Le participant souffre-t-il (de manière permanente ou régulière) de :





<input type="checkbox"/> diabète	<input type="checkbox"/> mal des transports	<input type="checkbox"/> affection cardiaque	<input type="checkbox"/> handicap mental
<input type="checkbox"/> asthme	<input type="checkbox"/> rhumatisme	<input type="checkbox"/> affection cutanée	<input type="checkbox"/> handicap moteur
<input type="checkbox"/> épilepsie	<input type="checkbox"/> énurésie nocturne	<input type="checkbox"/> somnambulisme	<input type="checkbox"/> maux de tête / migraines

Si vous avez coché une ou plusieurs cases, merci d'indiquer la fréquence, la gravité et les actions à mettre en œuvre pour les éviter et/ou y réagir :

.....

Quelles sont les autres **maladies importantes ou les interventions chirurgicales** qu'a dû subir le participant ? (appendicite, rougeole...) + années respectives

.....

Autres renseignements concernant le participant que vous jugez importants pour le bon déroulement des activités / du camp (problèmes de sommeil, problèmes psychiques ou physiques, port de lunettes ou appareil auditif...) :

.....

Le participant est-il en ordre de **vaccination contre le tétanos** ? NON OUI

Date du dernier rappel :

Le participant est-il **allergique à certaines substances, aliments ou médicaments** ? OUI NON

Si oui, lesquels ?

.....

Quelles en sont les conséquences ?

.....

A-t-il un **régime alimentaire particulier** ? Si oui, lequel ?

.....

Le participant doit-il **prendre des médicaments** ? NON OUI

Si oui, lesquels ?

.....

Préciser le dosage, la fréquence, l'indication, le mode d'administration et la durée du traitement :

.....

Est-il autonome dans la prise de ces médicaments ? OUI NON

(Rappelons que les médicaments ne peuvent pas être partagés entre les participants.)

Les médicaments apportés doivent être accompagnés d'une prescription médicale. Idéalement, ils seront préparés dans un semainier avec le nom le jour et l'heure. Les instructions précises d'administration accompagneront les médicaments. En cas d'absence de prescription médicale, une autorisation parentale pour l'administration de ces médicaments doit être fournie. Un modèle est disponible sur lesscouts.be.

Remarques

Les animateurs disposent d'une boîte de premiers soins. Dans le cas de situations ponctuelles ou dans l'attente de l'arrivée du médecin, ils peuvent administrer les médicaments suivants et ce à bon escient : paracétamol, antiseptique (de type Chlorhexidine), pommade apaisante (sur avis médical ou du pharmacien).

Par ailleurs, les données relatives au handicap peuvent être communiquées à l'ONE pour l'octroi de subsides dans ce cadre, sur base des dispositions légales applicables. Ces données ne sont pas communiquées pour d'autres finalités.

« Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à



prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement. À cette fin, j'autorise les animateurs à prendre la carte d'identité et/ou la carte ISI+ de mon enfant afin de permettre son identification en cas de nécessités médicales, telle qu'une consultation chez un médecin ou une prescription à la pharmacie.

Date et signature des parents

Date et signature de l'enfant (à partir de 13 ans)

Le traitement des données médicales est effectué dans le cadre de nos activités légitimes et moyennant les garanties appropriées, conformément à l'article 9 §2 du Règlement général relatif à la protection des données. Les informations contenues dans la fiche santé sont confidentielles. Les animateurs à qui ces informations sont confiées sont tenus de respecter la législation relative à la protection de la vie privée ainsi qu'au devoir de discrétion prévu dans la loi du 3 juillet 2005 relative aux droits des volontaires.

Les informations communiquées ici ne peuvent donc être divulguées si ce n'est au médecin ou tout autre personnel soignant consulté. Vous pouvez les consulter et les modifier à tout moment. Ces données seront détruites au plus tard un an après le séjour si aucun dossier n'est ouvert.

Les informations relatives à nos traitements et à vos droits en qualité de personnes concernées sont disponibles dans notre charte de protection des données personnelles (disponible sur lesscouts.be/vieprivee).



AUTORISATION PARENTALE

Concerne : tous les membres qui ont moins de 18 ans, même les animateurs ou les invités.

Coordonnées de l'animateur responsable du groupe :

Prénom, nom :

Adresse complète :

À compléter par le parent/tuteur :

Je soussigné(e) (prénom, nom) :

père mère tuteur répondant

autorise (prénom, nom)

à participer aux activités des Baladins Louveteaux Éclaireurs Pionniers

de l'unité (code de l'unité et nom complet) qui se déroulera

du / / au / / à

Pour cette période :

- Je le/la place sous l'autorité et la responsabilité de ses animateurs.
- Je marque mon accord pour que soient administrés, uniquement en cas de nécessité, les médicaments repris de manière exhaustive dans la fiche santé.
- Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement.
- Les animateurs m'ont informé du programme d'animation en ce compris les modalités d'organisation des activités et déplacements en autonomie (activités et déplacements de patrouille par exemple).
- Je l'autorise à quitter le territoire belge sans être accompagné de ses parents/tuteurs/répondants. ⁽¹⁾

Fait à le

Signature⁽²⁾

(1) Cette dernière phrase est à biffer pour les camps en Belgique

(2) Pour les camps à l'étranger, il est nécessaire de faire légaliser la signature par l'administration communale





Clause d'autorisation de publication de photos

Je soussigné(e) (prénom + nom)
parent ou responsable de (prénom(s) + nom(s) des enfants)
.....
accepte par la présente que les photos sur lesquelles ils/elles figurent soient utilisées
par (nom de la section et de
l'unité) dans le cadre scout.

Les photos pourront être publiées sur le site internet <https://www.unitedeneuville.be/>

En aucun cas, l'unité (ou la section) ne cédera les photos visées à des tiers.

Date et lieu

Signature + mention « Lu et approuvé »



Pour le barbecue :

Talon de participation au barbecue de fin de camp du 20/07.

Nom et prénom(s) du (ou des) louveteaux :

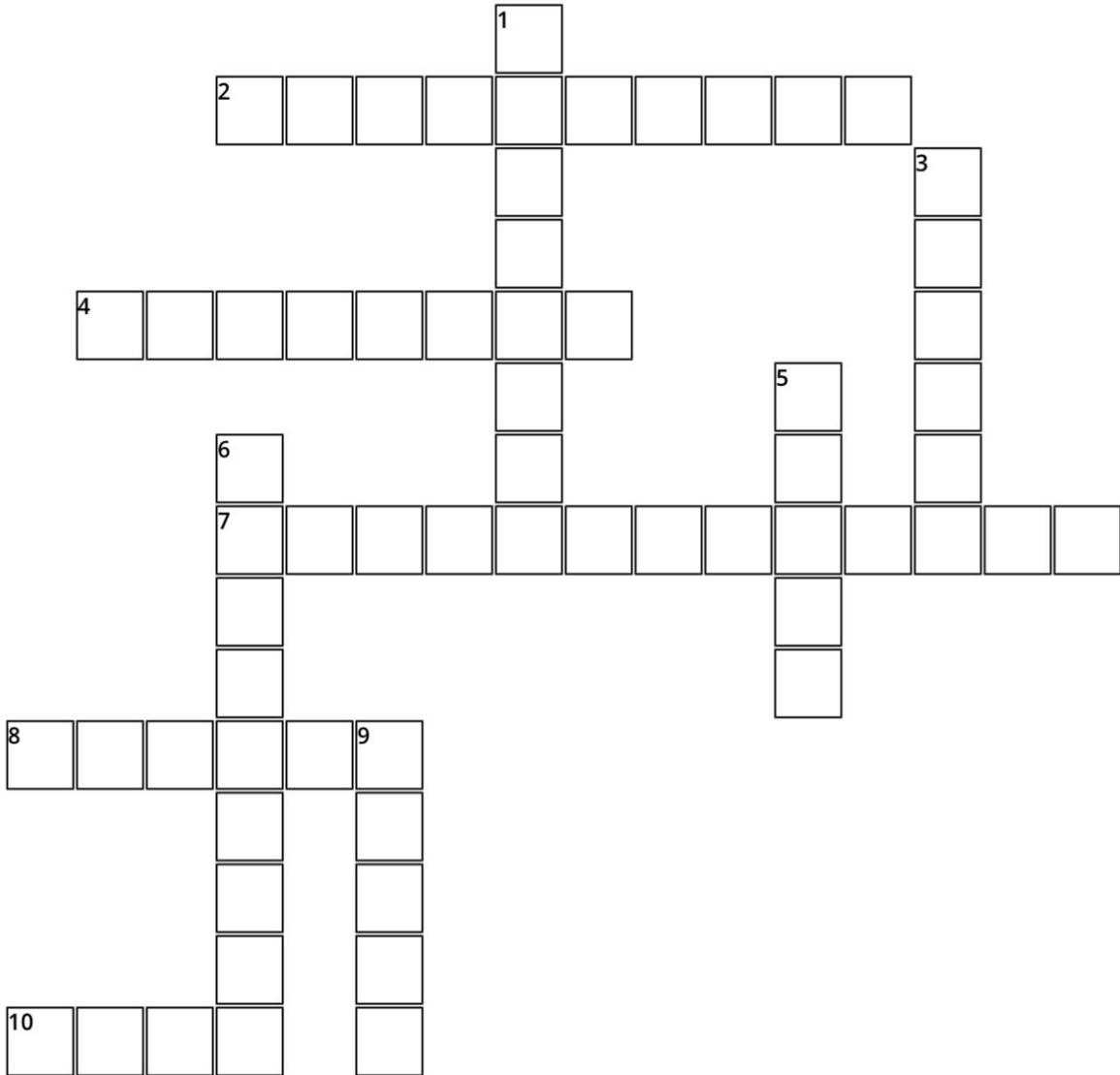
.....

Nombre d'adultes présents: adulte(s)

Nombre d'enfants (autres que les louveteaux) :.....enfant(s)



Camp 2023



Horizontal

2. Nom des personnes qui vous feront des bons plats au camp
4. Dieu de la mer
7. Lorsque le staff siffle, il faut courir pour le faire
8. Aux louveteaux les chefs ne portent pas des noms mais des....
10. Roi des Dieux

Vertical

1. Il se compose du short louveteaux, du pull ainsi que du foulard
3. Lieu de vie des Dieux
5. Totem du grand chef
6. Votre chef préféré
9. L'ensemble des chefs forme le...